

Мултимедијални документи				
Студијски програм		Језик, књижевност, култура		
Изборно подручје (модул)		заједнички		
Врста и ниво студија		основне академске		
Назив предмета		Мултимедијални документи		
Број ЕСПБ		3	Статус предмета (обавезни/изборни)	изборни
Услов	Положени предмети Дигитални текст 1 и 2 и Структура информација 1 и 2			
Циљ предмета	Циљ курса је опис модела репрезентације и метода обраде које користе модерни информациони системи у веб окружењу а који се све више ослањају на мултимедијална документа. Курс покрива технике које се користе у анализи мултимедијалних докумената са циљем развоја метода за индексирање и класификовање у проналажењу информација.			
Исход предмета	Студент је у стању да произведе у сарадњи са другим колегама-студентима мултимедијални документ ослањајући се на стандарде које је савладао у оквиру претходних курсева и стандарде који су посебно намењени изради мултимедијалних докумената.			
Садржај предмета				
Теоријска настава				
Практична настава (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад)	Појам мултимедијалног документа; класе апликација; теоретске основе модела и стандарда за репрезентацију структурних докумената; методе за репрезентацију структуре мултимедијалних докумената: логичка структура (XML), физичка структура (CSS, XSL), хипертекст (HTML, NuTime, XSL), мобилни интернет (WAP, WML), мултимедија (MHEG); репрезентација сложених докумената и мултимедијална технологија - технике компресије слике и видео записа (JPEG, MPEG), активни документи (Java и JavaScript), документи као софтверске компоненте; руковање структуром документа; компоненте за анализу и индексирање слике, звука, видео записа; мултимедијални документи у образовању, науци и култури. Рад са алатима за израду мултимедијалних докумената.			
Литература				
	1	Ruslan Mitkov (уредник), The Oxford Handbook of Computational Linguistics, Oxford University Press, 2003, глава 36 (Natural Language in Multimodal and Multimedia systems).		
	2	D. Lacomte, D. Cohen, P. de Bellefonds, J. Barda, Les normes et les standards du multimédiam, Dunod, Paris, 2000.		
	3	Ricardo Baeza-Yates, Berthier Ribeiro-Neto, Modern Information Retrieval, Addison-Wasley, 1999, глава 11 (Multimedia IR: Models and Languages i глава 12 (Multimedia IR: Indexing and Searching).		
	4	Cvetana Krstev, Praktikum iz Informatike – II deo, odeljak o JavaScript-u, Beograd, 2001.		
	5	Jennifer Niederst, Web Design in a Nutshell, O'Reilly, 2001.		
Број часова активне наставе недељно током семестра/триместра/године				
Предавања	Вежбе	ДОН	Студијски истраживачки рад	Остали часови
1	3			
Методе извођења наставе	интерактивно-комуникативне, интерактивне (практичан рад за рачунаром)			
Оцена знања (максимални број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит		поена
активност у току предавања	5	писмени испит		20
практична настава	40	усмени испит		
колоквијуми		практикум		35
семинари				